



## BOLETIM INFORMATIVO III



Co-funded by  
the European Union



## INTRODUÇÃO

Bem-vindo ao terceiro boletim do Projeto Empower Digi Teach!

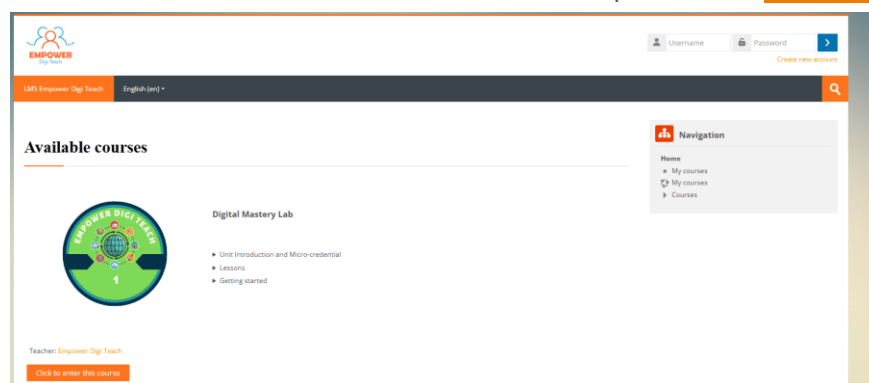
Gostaríamos de apresentar uma breve visão geral do estado atual do projeto. Primeiro, vamos rever os seus objetivos.

Neste projeto, criámos um sistema de gestão de aprendizagem online baseado em gamificação, com funcionalidades de microcredenciais integradas, para desenvolver e apoiar as competências dos professores na conceção de materiais de aprendizagem digital que promovam uma aprendizagem profunda e significativa. Concluimos todos os produtos intelectuais (IO):

- IO1: Sistema de Gestão de Aprendizagem Baseado em Gamificação
- IO2: Sistema de Microcredenciais
- IO3: Materiais de Aprendizagem Online para Capacitar as Competências de Ensino dos Professores com Ferramentas Digitais
- IO4: Guia Online para Professores

### Sistema de Gestão de Aprendizagem Baseado em Gamificação

O LMS do Empower Digi Teach integra, de forma harmoniosa, vários tipos de materiais de aprendizagem com elementos de gamificação e critérios claramente definidos. Também permite a concessão de microcredenciais e certificados. Pode aceder ao LMS do Empower Digi Teach e inscrever-se aqui: <https://lms.empowerdigiteach.eu/>



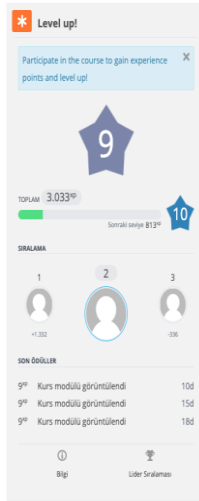
O LMS contém recursos digitais de aprendizagem – quatro módulos e 21 lições no seguinte âmbito:

- Laboratório de Domínio Digital (13 lições)

- Laboratório de Análise de Avaliações (2 lições)
- Laboratório de Capacitação do Aluno (4 lições)
- Laboratório de Excelência Pedagógica (2 lições)



Cada curso inclui elementos de gamificação, barra de progresso e funcionalidades de acessibilidade.



| Bilgi | Lider Sıralaması |                       |                     |                                  |
|-------|------------------|-----------------------|---------------------|----------------------------------|
| Rütbe | Seviye           | Katılımcı             | Toplam              | İlerleme                         |
| 1     | 10               | Başkasi               | 4.365 <sup>XP</sup> | En üst seviye!                   |
| 2     | 9                | Elif Buğra Kuzu Demir | 3.042 <sup>XP</sup> | Sonraki seviye 804 <sup>XP</sup> |
| 3     | 8                | Başkasi               | 2.697 <sup>XP</sup> | Sonraki seviye 169 <sup>XP</sup> |
| 4     | 8                | Başkasi               | 2.253 <sup>XP</sup> | Sonraki seviye 613 <sup>XP</sup> |
| 5     | 7                | Başkasi               | 1.800 <sup>XP</sup> | Sonraki seviye 312 <sup>XP</sup> |
| 6     | 6                | Başkasi               | 1.329 <sup>XP</sup> | Sonraki seviye 203 <sup>XP</sup> |

## Sistema de Microcredenciais

Os utilizadores do sistema recebem certificados personalizados de microcredenciais após concluírem as lições e atividades de avaliação.

### 1.1. Micro-credencial

✓ Done: View



#### Searching and Selecting Digital Resources

Identification of the learner

Full Name: Levent Erdoğan

Identification Number: 12345678910

#### Learning Outcomes

- Understand the importance and key factors for selecting appropriate digital resources.
- Apply effective strategies for finding and differentiating digital resources.
- Align digital resources with curriculum goals and learning objectives.
- Understand ethical considerations in using digital resources.
- Develop a digital resource selection plan for a specific educational scenario.

#### Specifications

| Country | Awarding Body          | Form   | Duration | National Workload |
|---------|------------------------|--------|----------|-------------------|
| Türkiye | Dokuz Eylül University | Online | 5 hours  | 0.2 ECTS          |



Integration/Stackability

Standalone

Micro-credential

Part of a "Digital Mastery Lab"

#### Course Grading

Type of Assessments

- Formative (interactive video questions) and quiz questions
- Online exam

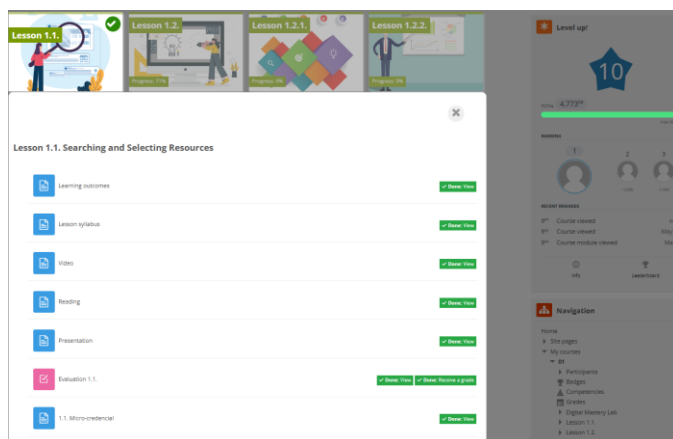
Level of the learning experience leading to the micro-credential

-European Qualifications Framework: Level 3



## Materiais de Aprendizagem Online para Capacitar Professores

Os materiais educativos do projeto, incluindo atividades de leitura, vídeos, apresentações em PowerPoint e recursos de gamificação, estão disponíveis no LMS do Empower Digi Teach. Todos os materiais estão disponíveis em inglês, turco, romeno, espanhol e português.



## Guia Online para Professores

O principal objetivo deste guia não é apenas fornecer informações técnicas sobre o LMS do projeto, tecnologias digitais e ferramentas, mas também mostrar aos professores como integrar eficazmente essas ferramentas nos ambientes educativos, reforçando as suas competências digitais. O guia oferece uma perspetiva pedagógica sobre a interação dos alunos com as ferramentas digitais e apresenta um roteiro para a sua integração no processo de ensino.



A versão em português está disponível aqui:  
<https://www.empowerdigiteach.eu/guidebook/>

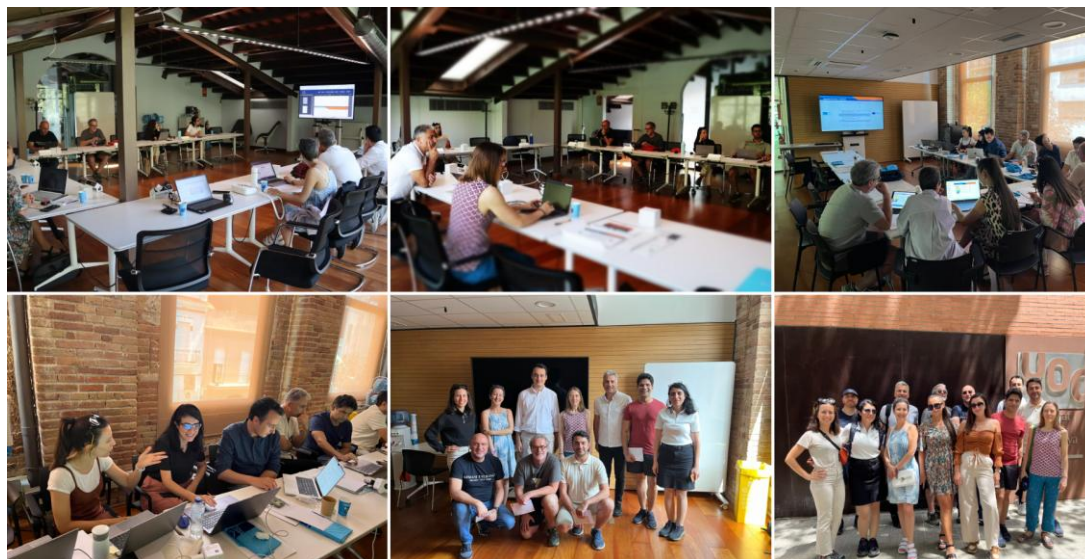
## ATIVIDADES DE GESTÃO DO PROJETO

### Reuniões Online

Entre abril de 2024 e junho de 2025, realizámos reuniões online sobre materiais de aprendizagem, LMS baseado em gamificação, publicações e gestão do projeto.

### Terceira reunião transnacional

Universitat Oberta de Catalunya, Barcelona, Espanha  
Nesta reunião, concentrámo-nos no desenvolvimento de materiais dos cursos, na preparação de guiões de vídeo e na produção de vídeos.



### Quarta reunião transnacional CPIP, Timisoara, Romania

CPIP, Timișoara, Roménia – 29 de novembro de 2024  
Incluiu apresentações dos parceiros sobre o guia e atividades de disseminação..



## Reunião final – Universidade Dokuz Eylül, Esmirna, Turquia



A reunião final do Projeto Empower Digi Teach foi realizada tanto online como presencialmente, com apresentações de todos os parceiros. Agradecemos a toda a equipa pelo seu trabalho intenso e dedicado.

Mais informações:

<https://www.empowerdigiteach.eu>



facebook.com/empowerdigiteach



instagram.com/empowerdigiteach



twitter.com/empower\_digi



empowerdigiteach@gmail.com