



E-NEWSLETTER II



Co-funded by
the European Union



INTROUÇÃO

Bem-vindo à segunda newsletter eletrónica do Projeto Empower Digi Teach!

Gostaríamos de lhe dar breves informações sobre a fase atual do projeto. Primeiro, vamos relembrar brevemente o objetivo do projeto.

Neste projeto, temos como objetivo criar um sistema de gestão de aprendizagem online baseado em gamificação, com funcionalidades de microcredenciais incorporadas, para desenvolver e apoiar a competência dos professores na conceção de materiais de aprendizagem digital que promovam uma aprendizagem profunda e significativa dos alunos.

Os resultados intelectuais do projeto são apresentados abaixo

Resultado 1: Sistema de Gestão de Aprendizagem Baseado em Gamificação

Resultado 2: Sistema de Micro-Credenciais

Resultado 3: Materiais de Aprendizagem Online para Capacitar as Competências de Ensino dos Professores com Ferramentas Digitais

Resultado 4: Diretrizes Online para Professores

Até agora, todas as atividades planeadas no formulário de candidatura para desenvolver o segundo resultado intelectual (IO2) e parte do IO3 foram completamente realizadas. Também concluímos o nosso primeiro pacote de trabalho (IO1) de criação de um Sistema de Gestão de Aprendizagem (LMS) baseado em gamificação.

REALIZAÇÕES E PROGRESSOS EM TERMOS DE PRODUÇÃO DOS RESULTADOS DO PROJETO.

Dentro do principal objetivo do projeto, que é desenvolver um sistema de gestão de aprendizagem baseado em gamificação com a funcionalidade de microcredenciais incorporada para desenvolver e melhorar a competência digital dos professores, até agora alcançámos os seguintes resultados concretos:

1. IO2, que diz respeito ao desenvolvimento da estrutura de microcredenciais para a nossa plataforma EmpowerDigiTeach, está quase concluído. No âmbito do IO2, planeámos ter um mecanismo para a certificação de crachás e microcredenciais, um mecanismo para a atribuição dos crachás e microcredenciais, e um mecanismo para a verificação dos crachás e microcredenciais. Já alcançámos todos esses objetivos com

- o modelo estrutural detalhado que será aplicado a cada uma das lições desenvolvidas no âmbito do IO3.
2. A forma como as microcredenciais serão integradas no conteúdo dos cursos está clarificada de acordo com o plano de aula exemplar. Assim que todos os materiais de aprendizagem estiverem preparados e finalizados, o IO2 será integrado no Sistema de Gestão de Aprendizagem.
 3. Em relação ao IO3, os nomes das unidades e os resultados foram decididos e a partilha de tarefas relativas ao processo de desenvolvimento das lições entre os parceiros foi concluída.
 4. Oito planos de aula foram preparados e cinco apresentações relacionadas foram concluídas. O restante do processo de desenvolvimento de conteúdo para o IO3 será realizado conforme planeado.
 5. Com exceção de dois meses, as reuniões online com os parceiros têm sido realizadas todos os meses e os processos relacionados com o projeto têm sido discutidos.
 6. Os sites do projeto, a plataforma EmpowerDigiTeach e a conta de redes sociais do projeto estão a ser atualizados regularmente.

ATIVIDADES E DISSEMINAÇÃO

Partilhámos informações e realizámos atividades de disseminação sobre o projeto com os stakeholders da seguinte forma:

- A equipa CPIP partilhou informações sobre os resultados do projeto Empower Digi Teach no evento online "European Digital Education Hubs Digital Skills Squad" a 10.10.2023. Alcançaram 25 investigadores e educadores.
- A equipa DEÜ desenhou um vídeo de introdução para o ErasmusDays2023 e partilhou-o nas contas de redes sociais a 12.10.2023.
- A equipa UOC publicou uma nota de imprensa sobre o projeto no site da UOC a 18.10.2023.
- A equipa CPIP apresentou o projeto Empower Digi Teach no evento presencial "Erasmus+ SparkLab: Creative Partnerships" a 19-20.10.2023. Alcançaram 30 investigadores e educadores, organizações que fornecem atividades educativas, representantes de instituições públicas e ONGs.
- A equipa UOC apresentou o projeto Empower Digi Teach no evento "Studies of Psychology and Educational Sciences" na UOC (7 de novembro / Barcelona) intitulado "Who is who in Research" para 55 professores universitários e investigadores nas áreas de psicologia, educação, educação social e saúde.
- A equipa do CPIP partilhou informações sobre o projeto Empower Digi Teach no evento presencial "New Ideas for New Opportunities" nos dias 28-29.11.2023. O público-alvo

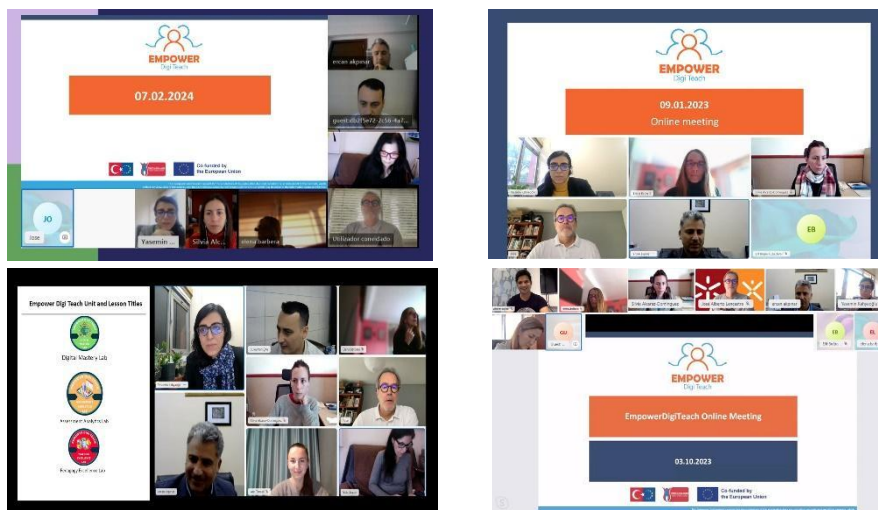
foi composto por 115 professores, investigadores, educadores, líderes escolares, partes interessadas chave que podem implementar o uso do projeto, psicólogos, representantes de instituições públicas e ONGs.

- A equipa do CPIP apresentou o projeto no evento presencial “Development and Networking for a Training Evolution” no dia 10.01.2024. O público-alvo foi composto por 35 professores, investigadores e educadores, organizações que fornecem atividades educativas, partes interessadas chave que podem implementar o uso do projeto, psicólogos, representantes de ONGs.
- A equipa do DEÜ partilhou publicações nas contas das redes sociais do Empower Digi Teach relativas às reuniões online do projeto. Os parceiros republicaram o conteúdo nas suas contas de redes sociais.

ATIVIDADES DE GESTÃO DE PROJETOS

Reuniões Online

Entre setembro de 2023 e abril de 2024, realizámos quatro reuniões online. A equipa do projeto discutiu os materiais de aprendizagem, o LMS baseado em gamificação, as publicações e a gestão do projeto durante as reuniões.



Terceira Reunião Transnacional

A terceira reunião transnacional do Projeto Empower Digi foi realizada pela Universidade de Kastamonu, Turquia, e concluída com apresentações online dos parceiros.



04.04.2024

Para mais informações, consulte a página <https://www.empowerdigiteach.eu>



facebook.com/empowerdigiteach



instagram.com/empowerdigiteach



twitter.com/empower_digi



empowerdigiteach@gmail.com