



## BOLETÍN I <sup>1</sup>



**Co-funded by  
the European Union**

<sup>1</sup>El apoyo de la Comisión Europea a la elaboración de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. “Empowering Digital Competences of Teachers with Designing Digital Learning Materials Through Gamification - Identificador del proyecto: 2022-1-TR01-KA220-HED-000089215”





**¡Te damos la bienvenida al primer boletín del proyecto *Empower Digi Teach*!**

Este proyecto es una colaboración entre varias instituciones de educación superior para desarrollar un entorno de aprendizaje virtual (EVA) para la mejora de la **competencia digital docente**, concretamente todo lo que tiene que ver con la creación de recursos educativos digitales. La participación en este EVA, además, se reconocerá mediante el sistema innovador conocido como micro-credenciales.

### **¿Qué son las micro-credenciales?**

Impulsadas por la Comisión Europea, las microcredenciales son experiencias de aprendizaje breves (máximo 60 horas), certificadas a nivel europeo y orientadas al desarrollo de competencias clave para el aprendizaje a lo largo de la vida.



## Lo que queremos conseguir

A lo largo de dos años y medio, nos proponemos:

1. Crear una plataforma en línea de apoyo a un desarrollo profesional docente que mejore sus competencias digitales mediante el desarrollo de materiales didácticos digitales innovadores y fundamentados pedagógicamente.
2. Integrar funciones de gamificación y microcredenciales en la plataforma en línea para que el desarrollo profesional docente que se lleve a cabo resulte atractivo y participativo.
3. Diseñar materiales de aprendizaje en línea para apoyar el desarrollo de los conocimientos básicos de los profesores sobre el uso de herramientas digitales.
4. Explorar enfoques pedagógicos y prácticas de enseñanza que apoyen la implicación del alumnado y el aprendizaje en profundidad mediado por las TIC
5. Publicar consejos para docentes

Nuestro proyecto, en pocas palabras:



### Objetivo principal:

Contribuir a la transformación digital mediante el desarrollo de la competencia digital docente



### Objetivos secundarios:

Estimular la enseñanza y el aprendizaje innovadores  
Reconocer la excelencia en la práctica docente y en el desarrollo de nuevas habilidades



### Temas:

Competencia Digital Docente (CDD)  
Creación de nuevos cursos de formación  
Aplicación de métodos de enseñanza y aprendizaje innovadores

Instituciones que participan:

- Universitat Oberta de Catalunya (España)
- Universidade de Minho (Portugal)
- Dokuz Eylul University (Turquía)
- Kastamonu University (Turquía)
- Center for promoting lifelong learning (Rumanía)

### Actividades del proyecto

A mediados de 2023 tuvo lugar nuestra primera reunión. Fue en la Facultad de Educación de Buca, en İzmir, Turquía. En esta reunión dimos inicio a las actividades del proyecto, como nuestra estrategia para conocer las necesidades concretas del profesorado en cuanto a la creación, modificación y compartición de recursos educativos digitales. También empezamos a pensar en los contenidos del Entorno Virtual de Aprendizaje y en las estrategias de gamificación que vamos a utilizar en el mismo, para que aprender sobre este tema sea divertido y motivador.



Desde entonces, nos hemos reunido virtualmente en enero, marzo y junio de 2023. Hemos avanzado en las tareas del proyecto, hemos recogido las necesidades de formación del profesorado en cada país mediante un cuestionario, y hemos avanzado en el diseño del Entorno Virtual de Aprendizaje gamificado y las micro-credenciales para reconocer las competencias del profesorado.



11 de enero de 2023



16 de marzo de 2023



8 de junio de 2023